



REGOLAMENTO TECNICO TORNEO CALCIO A 5 INTERAZIENDALE

Al fine di evitare spiacevoli contestazioni, vi elenchiamo alcune regole per il prossimo torneo di calcio a 5:

1. I falli puniti con calcio di punizione diretto (rigore compreso) sono cumulativi, dopo il quinto fallo, per ognuno dei successivi, verrà concesso un tiro libero dall'apposito dischetto che sarà segnato sul campo. (Il conteggio dei falli si azzerà alla fine del primo tempo ma non alla fine del secondo se saranno necessari tempi supplementari)
2. Non sono ammesse le scivolate.
3. Sono concessi 5 secondi per rimettere il pallone in gioco (portiere compreso). Trascorso questo tempo, la stessa punizione o la rimessa in gioco verrà concessa agli avversari (con calcio indiretto).
4. Le rimesse laterali dovranno essere effettuate con i piedi al di fuori e con il pallone sulla linea o al di fuori del campo.
5. La durata della gara sarà di 20 minuti per tempo, per ogni tempo regolamentare è possibile richiedere Time out di 1 minuto (concesso quando in possesso di palla).
6. Sono ammesse le scarpe da ginnastica, da calcetto e quelle munite di 13 tacchetti in gomma.
7. Le rimesse dal fondo devono essere eseguite dal portiere, solamente con le mani, che potrà lanciare il pallone in qualsiasi parte del campo (pallone in gioco solo dopo l'uscita dalla linea d'area). Non sarà comunque valido il gol del portiere effettuato direttamente con un lancio con le mani.
8. I cambi dei giocatori durante la gara sono "volanti", ma devono essere effettuati di fronte alla propria panchina e il giocatore entrante deve aspettare l'uscita del sostituito (pena l'ammonizione).
9. Nei calci di punizione, nelle rimesse laterali e calci d'angolo l'avversario deve stare ad almeno 5 metri dalla palla.
10. Non sono ammesse bestemmie, che verranno punite con l'espulsione.
11. Le ammonizioni per fallo di gioco saranno multate con 10 €, quelle per proteste con 15 € e le espulsioni con 30 €, a questo scopo saranno trattenuti all'iscrizione 150 € di cauzione. In caso di espulsione il giocatore non potrà più partecipare alla gara in corso e dovrà allontanarsi dal campo di gioco, la sua squadra resterà in inferiorità numerica per 2 minuti salvo goal subito che azzererà il tempo.
12. Utilizzeremo palloni misura 4, con rimbalzo normale.
13. La partita potrà iniziare con un numero minimo di 4 giocatori (il massimo ritardo consentito sarà di 15 minuti pena la perdita della partita con risultato di 3 a 0 e ammenda di 50 €)
14. Sarà obbligatorio prima dell'inizio di ogni incontro consegnare all'arbitro una distinta completa dei giocatori con relativi numeri di maglia e dirigenti che potranno accedere all'area di gioco.

Per tutte le altre regole, si farà riferimento a quelle del calcio ad 11.



Quest'anno i gironi sono 6 composto ognuno da 3 squadre. Oltre ad incontrarsi tra loro, incontreranno anche la corrispondente squadra di un altro girone. Anche questa partita fa classifica.

Saranno ammesse ai quarti di finale la prima squadra di ogni girone e le due migliori seconde. Il criterio per la definizione di queste due squadre sarà il seguente:

1. Maggior numero di punti
2. Migliore differenza reti
3. Maggior numero di gol fatti

In caso di ulteriore parità, si procederà con il lancio della monetina.

Negli scontri diretti, in caso di parità di punti si terrà conto dei seguenti fattori:

1. Il risultato degli scontri diretti.
2. La differenza reti.
3. I gol fatti.
4. I gol subiti.
5. Se a seguito di tutto questo, le squadre dovessero essere ancora in parità, si procederà al lancio della monetina.

Se al termine dei tempi regolamentari nei quarti/semifinali e finali, il punteggio sarà in parità, si procederà ai tempi supplementari (5 minuti per tempo) ed eventualmente ai calci di rigore (3 per squadra e poi ad oltranza).

REGOLA PRINCIPALE: Si ricorda che questo torneo interaziendale è stato organizzato con lo scopo di divertirsi e stare assieme. Raccomandiamo quindi la lealtà, la correttezza e il rispetto delle strutture e soprattutto dei direttori di gara.

BUON DIVERTIMENTO!!!

Ps. Il comitato organizzatore si riserva eventualmente di apporre alcune modifiche che verranno comunicate ai partecipanti prima dell'inizio del torneo.