



## LE REGOLE DEL BEACH VOLLEY MASCHILE

### FORMAZIONE DELLE SQUADRE

Ogni squadra può essere costituita da un massimo di 8 giocatori: oltre ai 4 in campo, in panchina saranno ammessi le 4 riserve, e massimo altre 2 persone. Al torneo potranno partecipare i lavoratori dipendenti nelle varie forme consentite, in forza durante la manifestazione e al massimo 2 figli di dipendenti under 23.

### IL CAMPO - LA RETE - IL PALLONE - IL RISCALDAMENTO

Il campo di gioco è un rettangolo di 16 X 8 metri.

L'altezza della rete è fissata a m. 2,40.

Prima dell'incontro le squadre possono riscaldarsi a rete per 10 minuti.

### SISTEMA DI PUNTEGGIO

Vincente è la squadra che si aggiudica due set su tre, con i primi due set a 21 punti, il terzo a 15 sempre con differenza di due punti.

Punti: vittoria 2-0 3 punti alla vincente 0 alla perdente

vittoria 2-1 2 punti alla vincente 1 alla perdente

Nel caso di vittoria per 2-0 il 3° set è facoltativo e non incide sul risultato finale.

### SOSTITUZIONI

Sono consentite 4 sostituzioni per set, vige la stessa regola della pallavolo (il giocatore sostituito può rientrare solo al posto di chi l'ha sostituito e per 1 volta)

### EQUIPAGGIAMENTO DEI GIOCATORI

Gli atleti devono giocare a piedi scalzi (eventuali eccezioni saranno valutate dal Supervisore del torneo), possono portare gli occhiali a loro rischio ed indossare un copricapo.

### SOSPENSIONI DI GIOCO

E' possibile richiedere 2 time out della durata di 30 secondi per set per ciascuna squadra.

Si effettua una sosta di 3 minuti tra i set.

### POSIZIONE DEI GIOCATORI - FALLO DI POSIZIONE E ROTAZIONE

I giocatori sono liberi di scegliere la propria posizione all'interno del proprio campo, non sono previsti falli di posizione. Il fallo di rotazione è corretto dal segnapunti quando il servizio non è eseguito in accordo con l'ordine di servizio.

### TOCCHI DI SQUADRA

Ogni squadra ha diritto ad un massimo di tre tocchi per rinviare la palla al di sopra della rete. Un giocatore non può toccare la palla due volte consecutivamente tranne nel muro. Il muro è considerato primo tocco di squadra. Sono ammessi tocchi simultanei al di sopra del bordo superiore della rete, dopo il contatto simultaneo si hanno ancora a disposizione tre tocchi.



#### **INVASIONE NELLO SPAZIO AVVERSO E ZONA LIBERA**

Un giocatore può penetrare nello spazio avverso, campo e/o zona libera, a condizione che ciò non interferisca con il gioco della squadra avversaria

#### **PER TUTTE LE ALTRE REGOLE SI FARA' RIFERIMENTO A QUELLE DELLA PALLAVOLO**

Saranno ammesse alle semi-finali, la prima squadra di ogni girone e la migliore tra le seconde. In caso di parità di punti, si terrà conto dei seguenti fattori:

1. Il risultato degli scontri diretti.
2. Differenza punti

Per la definizione della migliore tra le seconde, si terrà conto di:

1. Maggior numero di set vinti
2. Migliore differenza punti
3. Maggior numero di punti fatti