



## **REGOLAMENTO 3 CONTRO 3 A 1 CANESTRO**

Ogni squadra può essere composta da un numero da 3 a 8 giocatori/trici (tre che giocano e gli altri come sostituti). Le squadre possono essere maschili, femminili o miste. È ammesso un figlio in campo.

Le partite si disputano su metà campo.

Il gioco inizia con la palla consegnata da chi dirige l'incontro all'altezza della metà campo, dopo sorteggio.

Valgono i tiri da 2 punti e da tre punti.

I falli su tiro o entrata a canestro sono puniti con 2 tiri liberi (ogni tiro libero vale 1 punto).

I falli anti-sportivi sono sempre puniti con due tiri liberi e comunque con palla alla squadra che l'ha subito.

**NON SARANNO CONTEGGIATI I FALLI (AI FINI DELL'USCITA DAL CAMPO PER 5 FALLI E DEL BONUS) MA OGNI FALLO FISCHIATO VALE UN PUNTO PER L'AVVERSARIO.**

E' obbligatoria la difesa individuale.

Le infrazioni di qualsiasi tipo sono quelle del regolamento FIBA (tranne ovviamente quella di campo e dei 10 secondi).

Dopo ogni canestro realizzato la palla rimane alla squadra che ha segnato e deve essere rigiocata ripartendo da oltre la linea del tiro da tre punti (Potrà essere consuetudine che la palla sia riconsegnata aldilà della linea da tre punti da un giocatore della squadra che ha subito il canestro.)

Dopo un rimbalzo difensivo o un intercettamento, non si può concludere subito a canestro, ma occorre passare la palla ad un compagno posizionato fuori dall'area di tiro libero ovvero uscire dalla linea del tiro da tre punti.

Le palle contese sono risolte con il lancio della palla in alto (vecchia regola) sulla lunetta del tiro libero.

Ogni squadra potrà chiedere un solo time-out ma solo a gioco fermo (no regola NBA ma sia su canestro fatto che subito).

Le sostituzioni sono libere e si devono effettuare a gioco fermo.

La partita può continuare anche con due giocatori in campo.

Vince la squadra che arriva o supera per prima i 31 punti senza limiti di tempo e senza meccanismi di tie-break di alcun tipo.



Saranno ammesse alle semi-finali, la prima squadra di ogni girone e la migliore tra le seconde. In caso di parità di punti, si terrà conto dei seguenti fattori:

1. Il risultato degli scontri diretti.
2. Differenza punti

Per la definizione della migliore tra le seconde, si terrà conto di:

1. “quoziente canestri” che è la divisione tra (tutti i) Punti Segnati e (tutti i) Punti Subiti.
2. il migliore scarto di punti in una partita.

In caso di ulteriore parità, si procederà con una partita tre contro tre all'11.